

noken
PORCELANOSA BATHROOMS

BIM
Building
Information
Modeling

Sifones

Este .zip contiene el siguiente archivo:

- 1. Archivo Autodesk REVIT 2016 .rfa:

El archivo de REVIT contiene una colección de Sifones de Noken, modelados como familias de Aparatos Sanitarios.

Los Objetos BIM de Noken se han creado de manera que cumplan con el **NBS BIM Object Standard**.

Los Objetos BIM creados por Noken nacen con la intención de ser añadidos en proyectos de construcción realizados en Autodesk Revit. Estos Objetos BIM incluyen todos los diferentes tipos disponibles para una serie de Noken.

Los Objetos BIM de Noken han sido creados como familias basadas en muro. Una vez que los Objetos BIM se carguen en un Proyecto, los diseñadores podrán ubicar cualquier número de ejemplares del Objeto BIM en su Proyecto. Los diseñadores deberán emplear las herramientas de modificación de Revit para alterar la ubicación de los Objetos BIM.

Los Objetos BIM de Sifones de Noken pueden contener los siguientes parámetros:

- Height: Controla altura a la que se ubica el sifón en el muro.
- HeightTrap: Controla la altura del sifón dentro de los límites marcados por el fabricante.
- LengthTrap: Controla la longitud del sifón dentro de los límites marcados por el fabricante.

No dude en ponerse en contacto con nosotros si necesita más información:

bim.gp@porcelanosagrupo.com

Traps

This .zip contains the following file:

- 1. File Autodesk REVIT 2016 .rfa:

The REVIT file contains a collection of traps from Noken, modelled as families of Sanitary Appliances.

The BIM objects from Noken have been created so as to comply with the **NBS BIM Object Standard**.

The BIM Objects created by Noken aim to be added into building projects carried out at Autodesk Revit. These BIM Objects include all the different available types for a Noken series.

The BIM Objects from Noken were created as wall-based families. Once the BIM objects are loaded into a Project, the designers will be able to place any number of copies of the BIM object in their Project. The designers should use Revit's editing tools to alter the location of the BIM Objects.

The BIM Objects of Noken Traps may contain the following parameters:

- Height: Controls the height at which the siphon will be placed on the wall.
- HeightTrap: Controls the height of the trap within the limits marked by the manufacturer.
- LengthTrap: Controls the length of the trap within the limits marked by the manufacturer.

Do not hesitate to contact us if you need more information:

bim.gp@porcelanosagrupo.com

Siphons

Dieses .zip enthält folgende Datei:

- 1. Datei Autodesk REVIT 2016. rfa:

Die REVIT-Datei enthält eine Sammlung von Noken Siphons, die zu Familien von Sanitärgegenständen modelliert wurden.

Die BIM-Objekte von Noken wurden so angelegt, dass sie dem **NBS BIM-Objekt-Standard entsprechen.**

Die von Noken erstellten BIM-Objekte sollen in die Bauprojekte von Autodesk Revit integriert werden. Diese BIM-Objekte enthalten all die verschiedenen verfügbaren Typen der Noken-Serie.

Die BIM-Objekte von Noken wurden als "wall-based" Familien erstellt. Sobald die BIM-Objekte in ein Projekt geladen sind, können die Designer eine beliebige Anzahl von Kopien des BIM-Objekts in ihr Projekt einfügen. Die Designer sollten die Bearbeitungswerkzeuge von Revit verwenden, um die Position der BIM-Objekte zu ändern.

Die BIM-Objekte von Noken Siphons können folgende Parameter enthalten:

- Höhe: Steuert die Höhe, in der der Siphon an der Wand befestigt werden soll.
- Höhe Trap: Kontrolliert die Höhe des Ableiters innerhalb der vom Hersteller angegebenen Grenzen.
- Länge Trap: Kontrolliert die Länge des Siphon innerhalb der vom Hersteller angegebenen Grenzen.

Zögern Sie nicht, uns zu kontaktieren, wenn Sie weitere Informationen benötigen:

bim.gp@porcelanosagrupo.com

BIM

Building
Information
Modeling